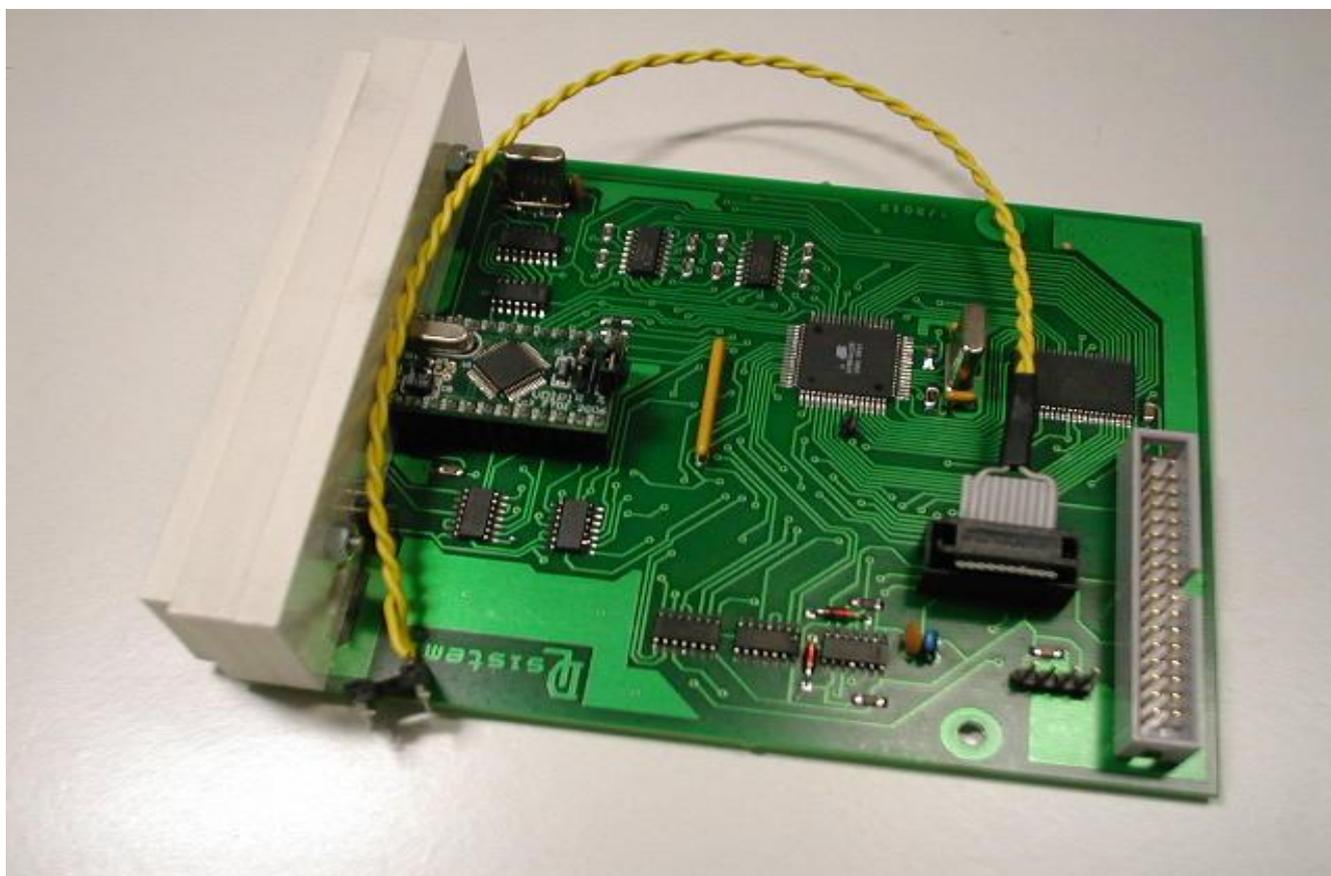


FDE- 712

Modulo per la sostituzione dei floppy disk nei pannelli DLsistemi
modello DL104
Nuovo software per la gestione dei programmi

Figura 1



Vista la progressiva scomparsa dei dischi floppy, adatti al programmatore DL104, è stato realizzato questo kit di ammodernamento denominato FDE-712, facilmente installabile in sostituzione del lettore floppy originale, la [figura 1](#) mostra la fisionomia della scheda realizzata.

Questo dispositivo, abbinato a un aggiornamento software da installare sul PC di programmazione, permette la gestione dell'equivalente di centinaia di dischi in un unico stick USB.

Dalla tastiera del DL104 saranno selezionati, da una lista di nomi, i singoli dischi, ciascuno con capacità di 720kb, ognuno dei quali equivale a un vecchio disco.

Un apposito programma sul PC permette di creare i singoli dischi in maniera molto semplice e intuitiva.

Il programma è un aggiornamento al vecchio TV1 MAKER che ripresenta tutte le funzioni precedenti con incluso la gestione dei dischi emulati.

Pacchetto software di aggiornamento basato sul programma TV1MANAGER

Breve storia del nuovo progetto

Nell'anno 2011 la DLsistemi ha progettato un nuovo programmatore identico al precedente ma basato su un sistema PC104 già funzionante con stik usb, il nuovo software include anche la gestione di tale sistema. Attualmente è in fase di progettazione un ulteriore sistema economico per la gestione di macchine semplici, tipo SCHELLER, che nelle soluzioni precedenti facevano uso di un netbook commerciale, non più reperibile a prezzi convenienti.

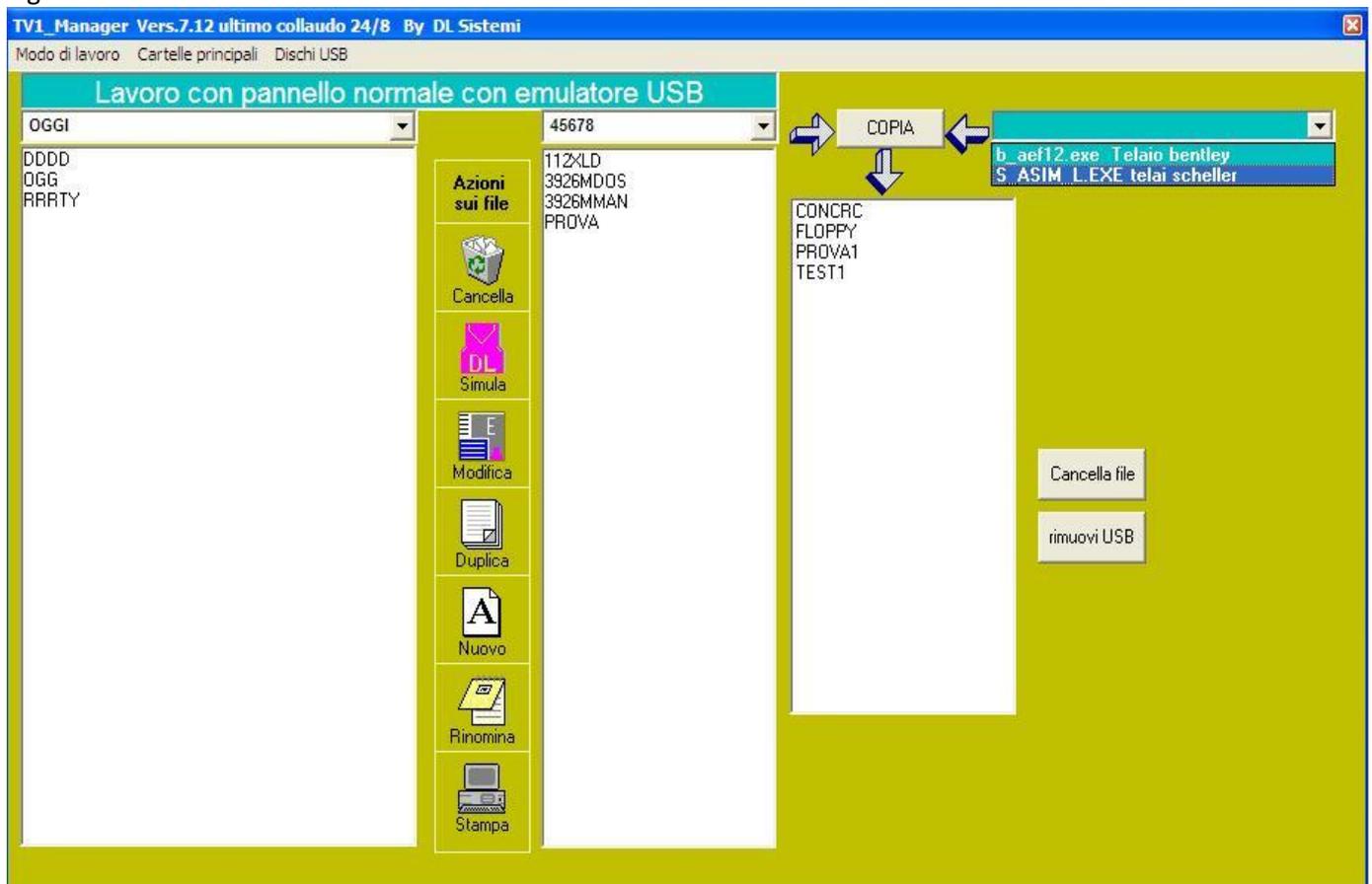
Questo nuovo sistema, con prestazioni ridotte ma sufficienti per la gestione di telai meccanici SCHELLER di qualsiasi modello, si usa esattamente come un DL104, prende i programmi da una chiavetta usb, caricabili mediante una semplice tastiera a sfioramento e un display LCD per le visualizzazioni. Dispone di un modulo di input con otto ingressi e di moduli di output sempre a otto uscite, sommabili fino a quattro moduli, per un totale di 32 uscite.

Anche la gestione di questo sistema è già inserito nel nuovo software pertanto questo supporta tutta la gamma dei nostri prodotti per la gestione di macchine cotton.

Semplice descrizione e modo di uso del nuovo programma

L'immagine in [figura 2](#) mostra la schermata iniziale del nuovo gestore dei programmi quando è in funzionamento con FDE-712 e chiave usb inserita.

Figura 2



Il programma è strutturato in modo che tutti i messaggi delle varie schermate e i menu, come anche le etichette dei pulsanti, risiedono in un file esterno, quindi scrivibile in diverse lingue. Attualmente il programma è predisposto per italiano e inglese, ma la gamma di lingue può essere facilmente ampliata.

Nel computer risiedono cartelle denominate archivi e sono di uso generale esattamente come nel programma precedente e sono visualizzate nella lista di sinistra.

Mediante il menu (modo di lavoro) si possono selezionare quattro modi diversi, il modo in uso è visualizzato nella barra in alto sotto il menu, questa barra visualizza il modo corrente di lavorazione e cambia colore a seconda del modo usato, questo per evitare errori di scelta.

La fisionomia delle finestre cambia secondo il modo in uso come di seguito descritto.

NOTA

I nostri sistemi per telai sono strutturati per funzionare con programmi che contengono le parti di maglia (file con estensione TV1) più un file eseguibile denominato PLC che contiene tutta la logica per il funzionamento degli attuatori sulla macchina, ogni riferimento alla voce PLC rappresenta questo file.

MODO 1: etichetta color verde - pannello standard con disco floppy.

Nella lavorazione normale, con dischi da 720kb, avremo nella prima finestra la lista degli archivi con i relativi file.

Questi archivi si selezionano mediante l'apposita barra sopra la finestra, e mediante il menù archivi possiamo aggiungere, cancellare, e rinominare gli archivi. Per ogni archivio è inoltre possibile selezionare una lista parziale dei programmi contenuti, utile quando sono presenti tanti file in un archivio, selezionando con una o più lettere, saranno visualizzati solo nomi che iniziano con i caratteri digitati, un'etichetta rossa con una (P) nella finestra ci avvertirà che la lista visualizzata non contiene tutte le parti realmente presenti.

Nella finestra centrale avremo la lista dei file contenuti nel disco se questo è presente.

Alla selezione del disco, effettuata mediante l'apposito menù, è eseguito un controllo sul disco stesso, per vedere se idoneo al funzionamento e se contiene un PLC valido.

Si possono creare parti di maglia sugli archivi oppure direttamente nel disco. Per fare un nuovo programma è sufficiente posizionare il mouse sull'icona (NUOVO) e trascinarla su una delle finestre archivi o disco, automaticamente avremo l'apertura dell'editore e quindi potremo creare il programma, alla chiusura dell'editore il programma sarà salvato nel disco o nell'archivio secondo il modo con cui era stato aperto.

Per copiare programmi da archivio a disco o viceversa è sufficiente trascinare il nome sulla destinazione.

Per cancellare un programma si deve trascinare il nome sul cestino. Per modificare un programma deve essere trascinato sull'icona EDIT. Per visualizzare un programma deve essere trascinato sull'icona SIMULA.

Per duplicare un programma trascinarlo sull'icona DUPLICA e scrivere il nuovo nome alla richiesta, come sopra per rinominare o stampare, trascinare il nome sulla relativa icona.

Nel menù del disco floppy sono presenti due modi per formattare il disco, quando è usato un nuovo disco cui è stato chiuso il buco di destra, deve essere formattato a basso livello, operazione è più lenta ma necessaria in questo caso. Se invece vogliamo formattare un disco già usato possiamo usare la formattazione ad alto livello molto più rapida.

MODO 2: etichetta colore celeste - pannello con emulatore USB

Questo è il modo che usa l'emulatore USB, la finestra di sinistra, archivi, funziona esattamente come sopra. Mentre la finestra centrale, chiamata dischi, sarà abbinata a una serie di cartelle equivalenti ai dischi ma contenuta nel disco rigido del computer nella cartella DISCHI.

Possiamo scrivere, spostare, cancellare, rinominare programmi in entrambe le finestre con la procedura usata sopra ma nella finestra dischi non possono stare programmi per un valore di byte superiore a 720 kb per ogni disco.

Quando è inserita una chiave USB valida, il programma la rivela automaticamente, e sarà visualizzata una terza finestra con altri pulsanti, nella lista appariranno una serie di nomi corrispondenti ai dischi attualmente presenti nella chiavetta.

Selezionando un nome di un disco potrà essere cancellato con l'apposito tasto.

Per creare un nuovo disco si deve selezionare, nell'apposita barra, per quale telaio deve essere fatto e quindi con il tasto copia sarà creato immediatamente nella chiavetta il disco pronto al funzionamento sul telaio, contenente sia il PLC del telaio e le parti di maglia, nella finestra di testo a destra della lista apparirà la sequenza delle operazioni eseguite e la dimensione del file creato.

MODO 3: etichetta colore blu - pannello nuovo con PC104

Si usano solo due finestre, la finestra archivi funziona come nei casi precedenti, mentre la finestra centrale si abilita se inserita una chiave USB valida. La cartella radice per questo funzionamento si chiama MAGLIE, quando è rilevata, è fatto un controllo per vedere se contiene un PLC valido, le maglie sono contenute in sottocartelle selezionabili dalla barra in alto, il menù si abilita automaticamente per creare o cancellare cartelle, inoltre permette di cambiare il PLC contenuto nel programma per la gestione del corrispondente telaio.

Quando la finestra centrale è abilitata con una chiave valida, si può usare in maniera diretta con tutte le funzioni come nei casi precedenti.

MODO 4: etichetta colore viola - pannello DL200 semplificato

Usa due finestre come sopra, la cartella radice deve essere DL200, si usano indifferentemente le due finestre per tutte le funzioni come sopra, purché la chiave usb sia inserita, con questo sistema nella chiavetta risiedono solo le parti di maglia contenute in cartelle che risiedono in una cartella radice di nome DL200.

INSTALLAZIONE HARDWARE NEL PANNELLO DL104

L'installazione del sistema è molto semplice, è sufficiente smontare il vecchio floppy e inserire la nuova scheda, bloccandola con l'unica vite al piano del pannello, avendo cura di posizionare la parte anteriore ben incastrata nella feritoia del vecchio floppy.

Riconnettere lo spinotto con cavo piatto del floppy al relativo connettore ([Cnt.3](#)).

Riconnettere il cavo di alimentazione al connettore 4 poli ([Cnt.2](#)).

Connettere con l'apposito cavetto la connessione per il comando come in figura ([NOTA 2](#)).

Importante:

E necessario spostare un filo sulla scheda di alimentazione per escludere il modulo FDE-712 quando il pannello va in standby, altrimenti si scaricherà velocemente la batteria in quanto la scheda rimarrebbe alimentata allo spegnimento. Cosa che non avviene spostando il filo collegato al morsetto 9 (filo nero) da collegare al morsetto 8 assieme ai fili rosa esistente come nella ([figura 5 NOTA 1](#)).

Figura 3

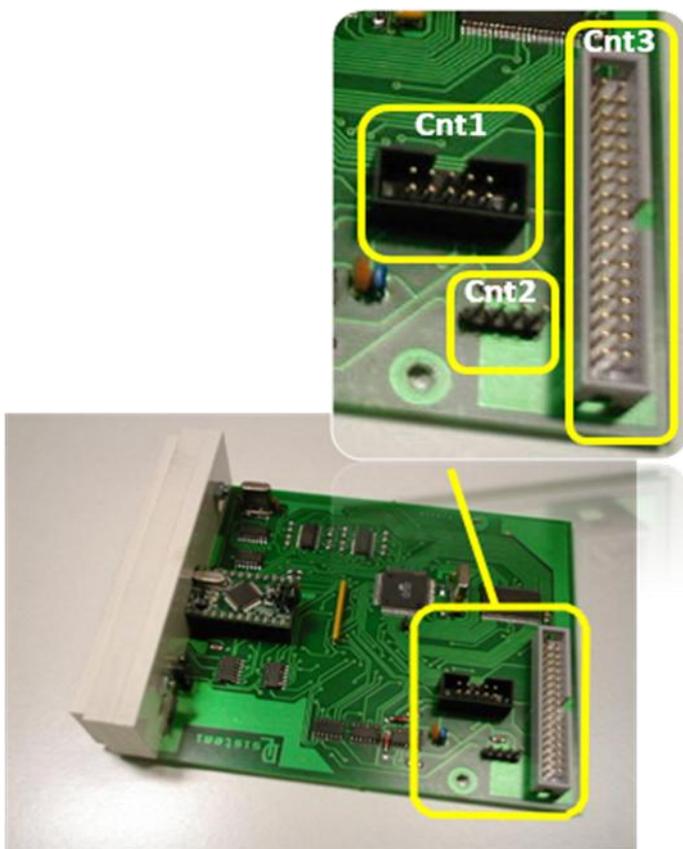
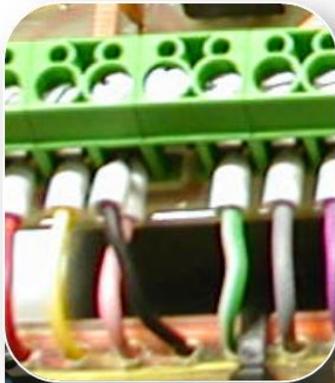


Figura 3

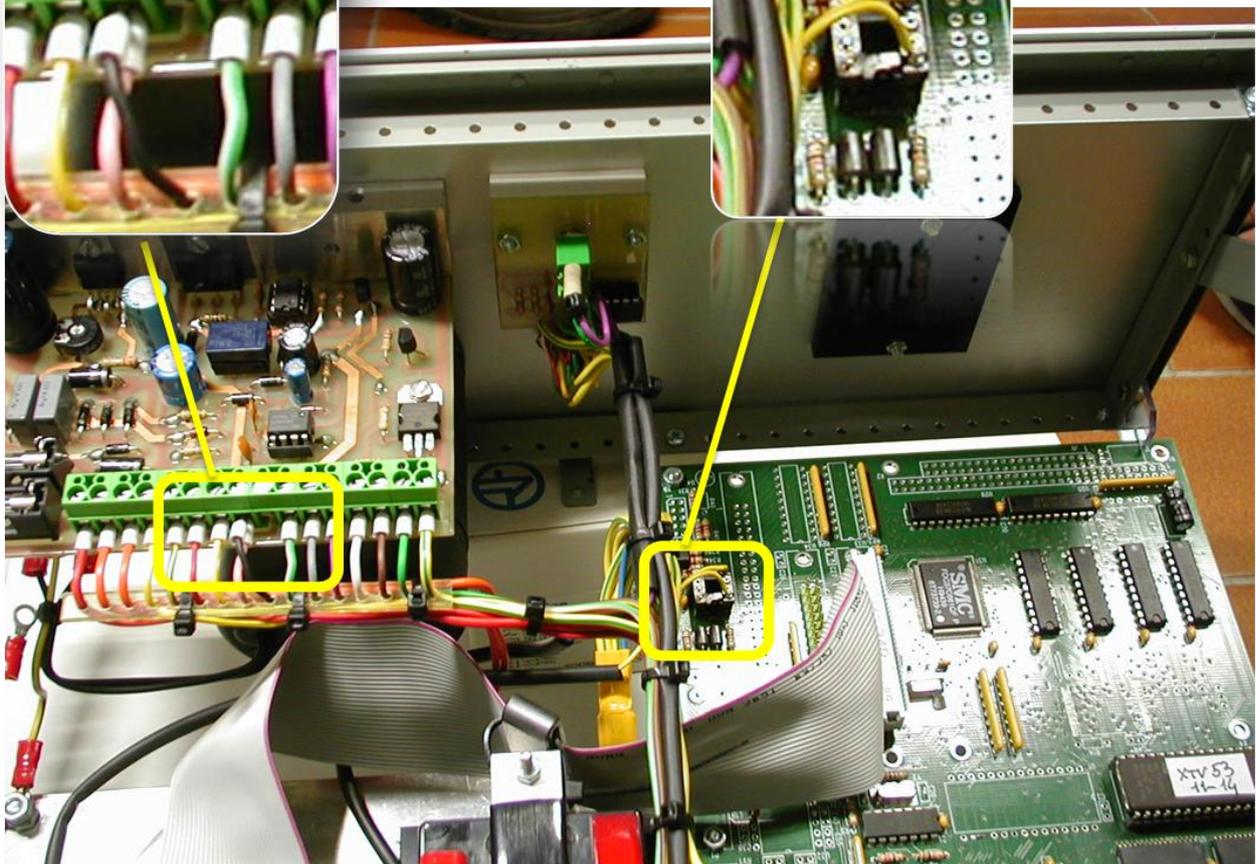
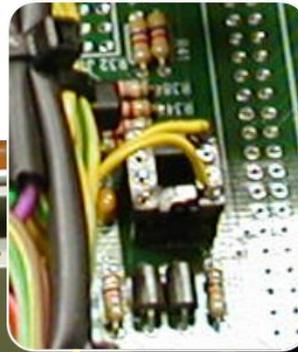


Figura 4

Nota 1



Nota 2



Come si usa sulla macchina

Dopo l'accensione è caricato automaticamente il file shell44 residente nella FDE-712.

Premendo una delle frecce orizzontali, dopo aver atteso lo spegnimento del led verde che indica l'attività della scheda, si presenterà il menù come nella foto sotto

Figura 5



Premere ENT per 2 e volte apparirà la schermata come sotto.

Premendo le frecce verticali è possibile spostare l'indice del menù, che comunque deve sempre cominciare con la posizione 1 per avere la lista dei dischi presenti nella chiavetta. Il numero in alto comunica la quantità di dischi trovati, l'indice si colloca automaticamente sulla posizione 2.

Se in questa posizione dovesse essere rimossa o sostituita la chiave usb, si deve ripetere la lettura dalla posizione 1.

Figura 6



Premendo 2 volte ENT avremo l'indice sulla destra che ci permette di scegliere il disco da usare.

Figura 7



Premere ancora ENT il nome selezionato è visualizzato in alto come nella foto.

Figura 8



Premere ancora 2 volte ENT il disco è caricato e avremo la schermata come sotto.

Figura 9



Premendo ancora due volte ENT è aperto il menù del disco come era prima della modifica.

Vedi le immagini successive.

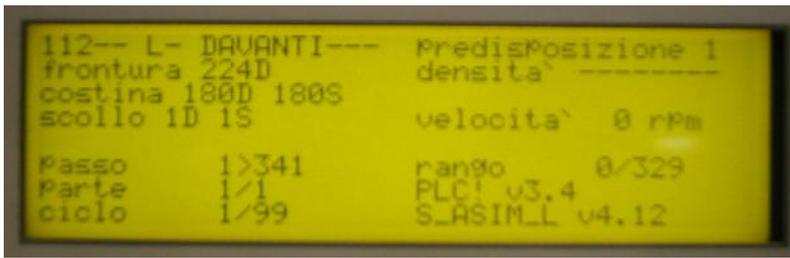
Figura 10



Figura 11



Figura 12



Per informazioni aggiuntive rivolgersi divo.dilupo@bcc.tin.it oppure dl@divodilupo.191.it